Sprint 1

Rick Hellenthal - 1683428

# Sprintverslag

Tijdens deze sprint zijn de volgende taken opgepakt en afgerond:

* Create player
  + Create and apply movement script
* Create Piano
  + Create game object and detect collision with player
  + Play sound when colliding with player and player presses a button
  + Create all notes ranging from C to B
* Create a GameController
  + Create GameController and store the possible notes in a list
  + Pick a random note from the list and display it to the user as text
  + Add interaction so that when the use plays the correct note, a new note to play is displayed
  + Light up the note that should have been played red if the user plays the wrong note
  + Light up the note green if the user plays the correct note
  + Replace the text which tells the user which note should be played with an image of a note written in sheet music.
  + Add sharp notes
  + Add flat notes

# Testverslag

## Create player

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Test** | **Verwachtte uitkomst** | **Daadwerkelijke Uitkomst** | **Geslaagd?** |
| T01\_01 | Karakter van speler wordt correct aangemaakt en weergegeven | Het karakter wordt correct aangemaakt en weergegeven | Het karakter wordt correct aangemaakt en weergegeven | Ja |
| T01\_02 | Pijltjestoetsen worden ingedrukt | Karakter beweegt omhoog, omlaag, naar links, en naar rechts | Karakter beweegt omhoog, omlaag, naar links, en naar rechts | Ja |
| T01\_03 | WASD knoppen worden ingedrukt | Karakter beweegt omhoog, omlaag, naar links, en naar rechts | Karakter beweegt omhoog, omlaag, naar links, en naar rechts | Ja |

## Create piano

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Test** | **Verwachtte uitkomst** | **Daadwerkelijke Uitkomst** | **Geslaagd?** |
| T02\_01 | De piano wordt correct aangemaakt en weergegeven | De piano wordt correct aangemaakt en weergegeven | De piano wordt correct aangemaakt en weergegeven | Ja |
| T02\_02 | Het karakter beweegt boven een noot, en drukt de entertoets of spatiebalk in om de noot te spelen | Het geluidseffect van deze noot wordt afgespeeld | Het geluidseffect van deze noot wordt afgespeeld | Ja |

## Create a GameController

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Test** | **Verwachtte uitkomst** | **Daadwerkelijke Uitkomst** | **Geslaagd?** |
| T03\_01 | Er wordt een door de computer willekeurig gekozen noot weergegeven als opdracht | Er wordt een door de computer willekeurig gekozen noot weergegeven als opdracht | Er wordt een door de computer willekeurig gekozen noot weergegeven als opdracht | Ja |
| T03\_02 | IncludeSharpNotes is ingesteld. | Een aantal van de opdrachten bevat kruisen; er is een kans dat een noot met een kruis voorkomt | Noten met kruisen zitten tussen de opdrachten | Ja |
| T03\_03 | IncludeFlatNotes is ingesteld | Een aantal van de opdrachten bevat mollen; er is een kans dat een noot met een mol voorkomt | Een aantal van de opdrachten bevat mollen; er is een kans dat een noot met een mol voorkomt | Ja |
| T04\_04 | IncludeSharpNotes en IncludeFlatNotes zijn beide ingeschakeld | Tussen de opdrachten zitten zowel kruisen als mollen | Tussen de opdrachten zitten zowel kruisen als mollen | Ja |
| T04\_05 | De speler speelt de verkeerde noot (niet de opdracht) | De noot die gespeeld had moeten worden licht voor één seconde rood op. Het geluid van de gespeeld noot wordt afgespeeld | De noot die gespeeld had moeten worden licht voor één seconde rood op. Het geluid van de gespeeld noot wordt afgespeeld | Ja |
| T04\_06 | De speler speelt de correcte noot (de opdracht) | De gespeeld noot licht voor één seconde groen op, daarna wordt een nieuwe opdracht gegeven. Het geluid van de gespeeld noot wordt afgespeeld | De gespeeld noot licht voor één seconde groen op, daarna wordt een nieuwe opdracht gegeven. Het geluid van de gespeeld noot wordt afgespeeld | Ja |

# Gebruikte tool

Voor het bijhouden van de backlog is gebruik gemaakt van de website Trello. Hierin kunnen kaarten worden aangemaakt voor user stories, taken, en andere dingen.

De link naar het Trello bord dat is gebruikt is als volgt:

<https://trello.com/b/p9fbjOha/educatieve-games-programmeren-1>